

# PROPOSITIONS D'INTERVENTIONS

Comment retranscrire l'histoire d'un film avec le corps ?  
Réaliser un film de danse.

## ATELIER KINETIKÔS EN CLASSE / MÉDIATHÈQUE / AUTRES

1h30/2h - 1 à 2 intervenant-es selon le nombre de personnes

Pour tous les niveaux d'âges\*

- Gymnastique du cinéma
- Projection d'un film choisi dans le corpus du **kit ciné-danse**
- Jeu de plateau **Kinetikôs**

## ATELIER KINETIKÔS EN SALLE DE CINEMA

Max. 100 personnes - 1h30/2h

Pour tous les niveaux d'âges\*

- Gymnastique du cinéma
- Projection d'un film choisi dans le corpus du **kit ciné-danse** ou sur autre sur demande
- Chorégraphie collective du film & visionnage

## PARCOURS KINETIKÔS EN CLASSE

4 séances x 2h - 1 à 2 intervenant-es selon le nombre de personnes

Pour tous les niveaux d'âges\*

- Découvrir des techniques du cinéma d'animation et le lien avec le mouvement
- Analyser le film avec les outils ciné-danse
- Composer un phrase chorégraphique et réaliser un film en stop motion
- Explorer le jeu de plateau **Kinetikôs** et créer son film de danse

\* choix d'un niveau pour la séance : de 3 à 6, de 6 à 12 ou plus de 12 ans.

## FORMATION

Formats : 3h ou 6h - À destination des enseignant-es, des médiateur-trices

Découvrir et s'approprier le parcours et le **kit ciné-danse** pour mener des ateliers en classe ou en salle.

## CONDITIONS

- Le parcours EN LIGNE sur Upopi de Ciclic : gratuit
- Le Kit KINETIKÔS : demande de devis auprès de [linfraviolet.info@gmail.com](mailto:linfraviolet.info@gmail.com)



Scanne moi

# Kit Ciné-danse KINETIKÔS

une application et un jeu pour explorer un film en *mouvement* !



NE PAS JETER SUR LA VOIE PUBLIQUE - Illustration : Marie Polier - Graphisme : LOBLET Solène



[www.linfraviolet.com](http://www.linfraviolet.com) - T. 06 24 78 58 53 - [linfraviolet.info@gmail.com](mailto:linfraviolet.info@gmail.com)

En co-production : Avec le soutien :



# EN PRÉAMBULE

Linfraviolet propose un parcours **Kit Ciné-danse**, destiné aux enseignant-es et médiateur-trices de cinéma pour aborder l'éducation aux images sous le prisme du mouvement. C'est un support pédagogique innovant pour accompagner les dispositifs nationaux d'éducation aux images (de la maternelle au lycée) et pour développer un projet artistique autour du corps et/ou du cinéma d'animation.

À destination de différents niveaux d'âges : 2 à 5 ans, 6 à 12 ans et plus de 12 ans.

# DEUX APPROCHES COMPLÉMENTAIRES :

- Le parcours **EN LIGNE** « explorer le cinéma d'animation par le corps », visible sur la plateforme d'Upopi de Ciclic.

- Le **kit KINETIKÔS** composé d'un jeu de plateau XXL, d'une application, d'un corpus de films, de documents pédagogiques à télécharger. Il peut être utilisé suite au parcours ou de manière autonome.

Le **kit KINETIKÔS** permet une approche multimédia riche :

- Visionner un corpus de films d'animation
- Comprendre les films à l'aide des documents pédagogiques
- Explorer les films avec le jeu de plateau et l'application
- Découvrir la bande-annonce créée par les équipes
- Réaliser un film de danse et enregistrer automatiquement la chorégraphie finale

Ce jeu est proposé sous différentes configurations qui s'adaptent dans les écoles, cinémas, médiathèques etc.



# CONTENU DU KIT

- Un corpus de **7 courts métrages** d'animation avec ses documents pédagogiques.



- L'application **KINETIKÔS** en guise de « maître du jeu » qui vous guide pas à pas.



- Le jeu de plateau avec **pour chaque film 15 dalles « Jeu » 30 cartes « Actions »**, et en option un tapis de danse, une webcam, un dé et des pions équipe.

